

Donne 1 D : N V : P	♠AR65 ♥A6 ♦D65 ♣R654		« Entame à Sans-Atout » <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;"></th> <th style="width: 10%; text-align: center;">S</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">O</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">N</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>[3SA+1] Entame : D♣</td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1SA</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td>L'entame en match ou en tournoi par paire n'a pas le même objectif.</td> <td style="text-align: center;">2♦</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">2♥</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td>En match il faut choisir l'entame qui a le plus de chance de faire chuter le contrat (recherche de la couleur la plus longue de son camp).</td> <td style="text-align: center;">3SA</td> <td style="text-align: center;">fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	[3SA+1] Entame : D♣			1SA	-	L'entame en match ou en tournoi par paire n'a pas le même objectif.	2♦	-	2♥	-	En match il faut choisir l'entame qui a le plus de chance de faire chuter le contrat (recherche de la couleur la plus longue de son camp).	3SA	fin							
	S	O	N	E																								
[3SA+1] Entame : D♣			1SA	-																								
L'entame en match ou en tournoi par paire n'a pas le même objectif.	2♦	-	2♥	-																								
En match il faut choisir l'entame qui a le plus de chance de faire chuter le contrat (recherche de la couleur la plus longue de son camp).	3SA	fin																										
♠9742 ♥10975 ♦V92 ♣A7	N O S	E	♠V10 ♥42 ♦R10873 ♣DV103																									
	♠D83 ♥RDV83 ♦A4 ♣982		Par paires il faut surtout chercher à ne pas donner de levées indues au déclarant. En match par 4, entame ♦ dans la couleur 5 ^{ème} . En tournoi par paires l'entame D♣ réduit le déclarant à 3SA+1 sur un flanc soigneux (Alain Lévy).																									
Donne 2 D : E V : N/S	♠ARDV1082 ♥10532 ♦D8 ♣		« Payer le barrage ? » <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;"></th> <th style="width: 10%; text-align: center;">S</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">O</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">N</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>[5♣=] Entame : 7♣</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td>En 4^{ème}, Nord barre à 4♣ avec 7 beaux piques et une chicane.</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">4♣</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">x</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">5♣</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	[5♣=] Entame : 7♣				-	En 4 ^{ème} , Nord barre à 4♣ avec 7 beaux piques et une chicane.	-	-	4♣	-		-	x	-	5♣		fin			
	S	O	N	E																								
[5♣=] Entame : 7♣				-																								
En 4 ^{ème} , Nord barre à 4♣ avec 7 beaux piques et une chicane.	-	-	4♣	-																								
	-	x	-	5♣																								
	fin																											
♠3 ♥AV76 ♦975 ♣RD1043	N O S	E	♠9654 ♥- ♦RV10 ♣A98652																									
	♠7 ♥RD984 ♦A6432 ♣V7		Non vulnérable, Ouest doit réveiller par contre et Est en profite pour annoncer ses Trèfles. Difficile à NS de surenchérir mais Sud peut être tenté de contrer. 5♣ en E/O gagnent facilement (ainsi que 4♣ en N/S). (le Bridgeur)																									
Donne 3 D : S V : E/O	♠R1043 ♥108642 ♦2 ♣863		« En 4 ^{ème} 1SA avec 18H ! » <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;"></th> <th style="width: 10%; text-align: center;">S</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">O</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">N</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>[3SA=] Entame : 5♣</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">1SA</td> </tr> <tr> <td>Soyons clair, en match par 4 ce serait criminel d'ouvrir, même en 4^{ème}, cette main de 1SA qui vaut près de 19 points à cause des risques importants d'empailler une manche vulnérable.</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">3SA</td> <td style="text-align: center;">fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	[3SA=] Entame : 5♣	-	-	-	1SA	Soyons clair, en match par 4 ce serait criminel d'ouvrir, même en 4 ^{ème} , cette main de 1SA qui vaut près de 19 points à cause des risques importants d'empailler une manche vulnérable.	-	3SA	fin											
	S	O	N	E																								
[3SA=] Entame : 5♣	-	-	-	1SA																								
Soyons clair, en match par 4 ce serait criminel d'ouvrir, même en 4 ^{ème} , cette main de 1SA qui vaut près de 19 points à cause des risques importants d'empailler une manche vulnérable.	-	3SA	fin																									
♠V8 ♥V7 ♦D743 ♣RDV105	N O S	E	♠A92 ♥AD5 ♦A1095 ♣A72																									
	♠D765 ♥R93 ♦RV86 ♣94		Par contre en TPP, la distribution reste cachée, c'est la main forte qui joue et l'effet de barrage n'est pas négligeable. A l'entame, malgré 2 honneurs à ♦ et un seul à ♠, préférez la majeure à la mineure. (A. Lévy)																									
Donne 4 D : O V : T	♠A10743 ♥92 ♦R96 ♣V54		« Ingagnable » <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;"></th> <th style="width: 10%; text-align: center;">S</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">O</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">N</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>[1SA-1] Entame : 4♣</td> <td></td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">1♦</td> </tr> <tr> <td>Si Ouest joue 1SA sur entame du 4♣, il doit se rendre compte que son contrat est ingagnable. Il assure alors moins un en jouant Carreau.</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">1SA</td> <td style="text-align: center;">fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	[1SA-1] Entame : 4♣		-	-	1♦	Si Ouest joue 1SA sur entame du 4♣, il doit se rendre compte que son contrat est ingagnable. Il assure alors moins un en jouant Carreau.	-	1SA	fin											
	S	O	N	E																								
[1SA-1] Entame : 4♣		-	-	1♦																								
Si Ouest joue 1SA sur entame du 4♣, il doit se rendre compte que son contrat est ingagnable. Il assure alors moins un en jouant Carreau.	-	1SA	fin																									
♠D5 ♥RD6 ♦V842 ♣D973	N O S	E	♠R6 ♥A1074 ♦D1053 ♣R108																									
	♠V982 ♥V853 ♦A7 ♣A62		Notons que si N arrive à jouer 2♣ (intervention de sa part ou réveil de Sud), il fera facilement 8 levées. (Top.B.+)																									
Donne 5 D : N V : N/S	♠AV65 ♥1072 ♦A8 ♣A842		« Remise en main extérieure » <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;"></th> <th style="width: 10%; text-align: center;">S</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">O</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">N</th> <th style="width: 10%; text-align: center;">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>[2♣=] Entame V♦</td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1♣</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td>Petit contrat pas facile.</td> <td style="text-align: center;">1♥</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">1♣</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td>Avec des atouts aussi laids faites aborder la couleur par vos adversaires !</td> <td style="text-align: center;">2♣</td> <td style="text-align: center;">fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	[2♣=] Entame V♦			1♣	-	Petit contrat pas facile.	1♥	-	1♣	-	Avec des atouts aussi laids faites aborder la couleur par vos adversaires !	2♣	fin							
	S	O	N	E																								
[2♣=] Entame V♦			1♣	-																								
Petit contrat pas facile.	1♥	-	1♣	-																								
Avec des atouts aussi laids faites aborder la couleur par vos adversaires !	2♣	fin																										
♠R986 ♥A6 ♦D632 ♣V106	N O S	E	♠D ♥RD94 ♦V1094 ♣D953																									
	♠10742 ♥V853 ♦R75 ♣R7		Donc A♦, R et A♣ et ♣ coupé, R♦ et ♦ coupé. Enfin jouez votre 4 ^{ème} ♣. Si Est coupe vous surcoupez. Vous défaussez s'il coupe maître. Si Est fournit, défaussez un ♥. Ensuite E/O tirent leurs 3 tours de Cœur et doivent aborder les atouts pour vous. (Berthe)																									

Donne 6 D : E V : E/O	♠V73 ♥R864 ♦A962 ♣53		« Soignez vos communications » <table border="1" style="float: right;"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4♥= Entame : A♠</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>Après l'ouverture de 1♦ Sud doit contrer et non pas intervenir à 2♣.</td> <td>X</td> <td>-</td> <td>2♥</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Ensuite la manche est facilement appelée.</td> <td>4♥</td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Après l'entame A♠, les E/O prennent les 3 premières levées à ♠ et rejouent par exemple ♦. Jouez ARD de Cœur puis ARD de Trèfle, Trèfle coupé et seulement maintenant Carreau coupé pour rentrer au mort et tirer le 5ème Trèfle affranchi. (Berthe)</p>		S	O	N	E	4♥= Entame : A♠				1♦	Après l'ouverture de 1♦ Sud doit contrer et non pas intervenir à 2♣.	X	-	2♥	-	Ensuite la manche est facilement appelée.	4♥	fin							
	S	O	N	E																								
4♥= Entame : A♠				1♦																								
Après l'ouverture de 1♦ Sud doit contrer et non pas intervenir à 2♣.	X	-	2♥	-																								
Ensuite la manche est facilement appelée.	4♥	fin																										
♠D984 ♥95 ♦V85 ♣V976	O N E S	♠AR5 ♥V103 ♦RD1073 ♣104																										
	♠1062 ♥AD72 ♦4 ♣ARD82																											
Donne 7 D : S V : T	♠1073 ♥R732 ♦R63 ♣V54		« Une promotion méritée » <table border="1" style="float: right;"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2♠= Entame : D♦</td> <td>1♦</td> <td>-</td> <td>1♥</td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>Le contrat le plus probable est 2♣ joué par Est.</td> <td>X</td> <td>2♣</td> <td>fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Si Ouest tente de couper un carreau, Nord doit prendre la main avec le R♦ pour jouer ♥. NS prennent alors trois levées Cœur en terminant en Nord. Celui-ci doit enfin injecter un dernier tour de Cœur pour affranchir un atout de la défense. (Nathalie de C.)</p>		S	O	N	E	2♠= Entame : D♦	1♦	-	1♥	1♠	Le contrat le plus probable est 2♣ joué par Est.	X	2♣	fin											
	S	O	N	E																								
2♠= Entame : D♦	1♦	-	1♥	1♠																								
Le contrat le plus probable est 2♣ joué par Est.	X	2♣	fin																									
♠942 ♥954 ♦A9 ♣R10862	O N E S	♠ARD86 ♥V86 ♦1074 ♣A9																										
	♠V5 ♥AD10 ♦DV852 ♣D73																											
Donne 8 D : O V : P	♠ARV654 ♥8 ♦R8632 ♣9		« Roche tarpéienne ou Capitole » <table border="1" style="float: right;"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6♣+1 Entame : 10♣</td> <td></td> <td>1♦</td> <td>1♠</td> <td>2♥</td> </tr> <tr> <td>Après 4♣ nommés pour les gagner les soucis commencent. Est doit nommer ses ♣ plutôt que contrer car Ouest risque de passer.</td> <td>3♠</td> <td>-</td> <td>4♣</td> <td>5♣</td> </tr> <tr> <td>5♣ est une défense. 6♣ audacieux !! (joué 2 fois sur 4 lors d'une grande compétition).</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>5♣</td> <td>6♣</td> </tr> <tr> <td>13 levées sont possibles sur entame ♠ en faisant 3 coupes ♠ et l'impasse à la D♣ car les enchères montrent un singleton ♣ probable en Nord. (Delmouly)</td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	6♣+1 Entame : 10♣		1♦	1♠	2♥	Après 4♣ nommés pour les gagner les soucis commencent. Est doit nommer ses ♣ plutôt que contrer car Ouest risque de passer.	3♠	-	4♣	5♣	5♣ est une défense. 6♣ audacieux !! (joué 2 fois sur 4 lors d'une grande compétition).	-	-	5♣	6♣	13 levées sont possibles sur entame ♠ en faisant 3 coupes ♠ et l'impasse à la D♣ car les enchères montrent un singleton ♣ probable en Nord. (Delmouly)	fin			
	S	O	N	E																								
6♣+1 Entame : 10♣		1♦	1♠	2♥																								
Après 4♣ nommés pour les gagner les soucis commencent. Est doit nommer ses ♣ plutôt que contrer car Ouest risque de passer.	3♠	-	4♣	5♣																								
5♣ est une défense. 6♣ audacieux !! (joué 2 fois sur 4 lors d'une grande compétition).	-	-	5♣	6♣																								
13 levées sont possibles sur entame ♠ en faisant 3 coupes ♠ et l'impasse à la D♣ car les enchères montrent un singleton ♣ probable en Nord. (Delmouly)	fin																											
♠732 ♥A9 ♦AV105 ♣RV106	O N E S	♠- ♥RDV107 ♦974 ♣A8753																										
	♠D1098 ♥65432 ♦D ♣D42																											
Donne 10 D : E V : T	♠R93 ♥642 ♦RV754 ♣V8		« L'impasse nécessaire » <table border="1" style="float: right;"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4♥= Entame : 3♥</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>Entame Cœur : l'entame ôte une levée de coupe. Il faut maintenant réussir l'impasse Trèfle pour faire 10 levées. Et il faut la faire de suite avant d'être bloqué au mort.</td> <td>-</td> <td>2♣</td> <td>-</td> <td>2♥</td> </tr> <tr> <td>Sur l'entame peu probable ♣ : mettez l'As et jouez A♠ et Pique pour poursuivre en double coupe.</td> <td>-</td> <td>2SA</td> <td>-</td> <td>3♥</td> </tr> <tr> <td>(TopB+)</td> <td>-</td> <td>4♥</td> <td>fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	4♥= Entame : 3♥				1♠	Entame Cœur : l'entame ôte une levée de coupe. Il faut maintenant réussir l'impasse Trèfle pour faire 10 levées. Et il faut la faire de suite avant d'être bloqué au mort.	-	2♣	-	2♥	Sur l'entame peu probable ♣ : mettez l'As et jouez A♠ et Pique pour poursuivre en double coupe.	-	2SA	-	3♥	(TopB+)	-	4♥	fin	
	S	O	N	E																								
4♥= Entame : 3♥				1♠																								
Entame Cœur : l'entame ôte une levée de coupe. Il faut maintenant réussir l'impasse Trèfle pour faire 10 levées. Et il faut la faire de suite avant d'être bloqué au mort.	-	2♣	-	2♥																								
Sur l'entame peu probable ♣ : mettez l'As et jouez A♠ et Pique pour poursuivre en double coupe.	-	2SA	-	3♥																								
(TopB+)	-	4♥	fin																									
♠2 ♥DV10 ♦D986 ♣AD953	O N E S	♠AV754 ♥AR987 ♦32 ♣4																										
	♠D1086 ♥53 ♦A10 ♣R10762																											
Donne 12 D : O V : N/S	♠5 ♥83 ♦D10842 ♣AR873		« Clash ! » <table border="1" style="float: right;"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5♦= Entame : R♥</td> <td></td> <td>1♥</td> <td>2SA</td> <td>3♥</td> </tr> <tr> <td>On peut tenter la manche avec seulement 11H mais un fit 4^{ème} et pas de points perdus.</td> <td>5♦</td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Sur entame R♥ jouez D♣ suivi de l'As et du Roi pour défausser le cœur perdant. Hélas Est coupe et Sud doit surcouper. Comment gagner ? Affranchissez un ♣ (A♠, ♠ coupé, ♣ coupé, ♠ coupé) et jouez le Trèfle affranchi de Nord en défaussant quoiqu'il arrive le 9♥. Ici Ouest va couper petit mais A et R♦ sont devenus secs et tomberont ensemble (Berthe).</p>		S	O	N	E	5♦= Entame : R♥		1♥	2SA	3♥	On peut tenter la manche avec seulement 11H mais un fit 4 ^{ème} et pas de points perdus.	5♦	fin												
	S	O	N	E																								
5♦= Entame : R♥		1♥	2SA	3♥																								
On peut tenter la manche avec seulement 11H mais un fit 4 ^{ème} et pas de points perdus.	5♦	fin																										
♠RV ♥RD752 ♦R3 ♣V942	O N E S	♠D9742 ♥V1064 ♦A5 ♣106																										
	♠A10863 ♥A9 ♦V976 ♣D5																											

Donne 13 D : N V : T	♠4 ♥AR62 ♦V842 ♣RDV6		« Double coupe » 4♠x= Entame : R♣ Sur l'enchère bicolore d'Est, Ouest peut demander la manche avec quatre couvrantes. Après entame du R♣, Ouest ouvrir la coupe à ♥. Après retour atout pris de la Dame, Ouest tire Roi et As de carreau pour finir en double coupe. Cette donne a été chutée par un Français lors du tournoi de Monte-Carlo. (Le Bridgeur)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> <td>2♦</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>4♣</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E			1♦	2♦	-	4♣	-	-	X	fin										
S	O	N	E																									
		1♦	2♦																									
-	4♣	-	-																									
X	fin																											
♠D63 ♥9 ♦A10953 ♣A1052	O N E S	♠AR752 ♥V10753 ♦R6 ♣3																										
	♠V1098 ♥D84 ♦D7 ♣9874																											
Donne 14 D : E V : P	♠642 ♥D6432 ♦3 ♣V765		« Une petite précaution » 6♠= Entame V♥ Si les atouts sont 4-1 il vous faut les carreaux répartis. Tirez d'abord 3 tours d'atout pour savoir. Bonne nouvelle, votre contrat est maintenant sur table. Tirez le deuxième Cœur maître, l'A♦ (la clé du coup) et rendez la main avec A, R et petit ♣. Le possesseur éventuel de V10xx à Carreau devra ouvrir la couleur et vous ne perdrez plus aucune levée. (Berthe)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1SA</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>2♣</td> <td>-</td> <td>2♠</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>6♣</td> <td>fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E				1SA	-	2♣	-	2♠	-	6♣	fin									
S	O	N	E																									
			1SA																									
-	2♣	-	2♠																									
-	6♣	fin																										
♠AD83 ♥A8 ♦D864 ♣A93	O N E S	♠RV95 ♥R7 ♦AR97 ♣R82																										
	♠107 ♥V1095 ♦V1052 ♣D104																											
Donne 15 D : S V : N/S	♠D10932 ♥AV54 ♦85 ♣A3		« Quelle main de base ? » 7♥= Entame R♣ Malgré les 20H ouvrez cette main de 1♦ pour en permettre la description. Ensuite le grand chelem est simple à demander. Prenez Nord comme main de base, cela qui vous protège des atouts 4-1. Après l'entame du R♣ pris de l'As coupez immédiatement le 3♣ avant de tirer atout. Ainsi vous éviterez de chuter un contrat qui est sur table malgré les atouts 4-1. (Berthe)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♦</td> <td>-</td> <td>1♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>-</td> <td>3♥</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4SA</td> <td>-</td> <td>5♥</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>7♥</td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♦	-	1♠	-	2♥	-	3♥	-	4SA	-	5♥	-	7♥	fin						
S	O	N	E																									
1♦	-	1♠	-																									
2♥	-	3♥	-																									
4SA	-	5♥	-																									
7♥	fin																											
♠R84 ♥10972 ♦72 ♣RD105	O N E S	♠765 ♥6 ♦964 ♣V98764																										
	♠AV ♥RD83 ♦ARDV103 ♣9																											
Donne 16 D : O V : E/O	♠9 ♥V9 ♦R10875 ♣RD1074		« Sacrifice : prenez votre calculette » 6♣x-3 Entame A♠ Après 5♣, Sud est sur la sellette. Il est en défense, vert contre rouge. 6♣ vont probablement chuter de 3 en face d'un passeur d'entrée. En match par 4 il faut passer car il y a peu à perdre (500 contre 650 = 4 IMP) si 5♣ gagnent et beaucoup à gagner (500 contre -100 = 12 IMP) si 5♣ chutent. Par paire il faut surenchérir car il est peu vraisemblable de chuter de plus de 3 levées. Par ailleurs 5♣ peuvent chuter mais sûrement pas 4 ♠ or le réveil à 4SA du partenaire ne sera pas celui du champ. (A. Lévy)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>-</td> <td>4♠</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>4SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>5♣</td> <td>5♣</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>5SA</td> <td>-</td> <td>6♣</td> <td>x</td> </tr> <tr> <td></td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E		-	-	4♠	-	-	4SA	-	5♣	5♣	-	-	5SA	-	6♣	x		fin		
S	O	N	E																									
	-	-	4♠																									
-	-	4SA	-																									
5♣	5♣	-	-																									
5SA	-	6♣	x																									
	fin																											
♠A742 ♥106542 ♦3 ♣AV3	O N E S	♠RDV10853 ♥RD ♦V64 ♣2																										
	♠6 ♥A873 ♦AD92 ♣9865																											
Donne 17 D : N V : P	♠AD64 ♥AV109 ♦874 ♣D2		« Sachez prendre un risque » 4♠+1 Entame : D♦ En match par 4 délogez l'A♣ pour assurer 4♠= En TPP, faites la double impasse cœur. Est rejoue ♦ et les carreaux sont maintenant ouverts. Refaites l'impasse Cœur ! Bien sûr si elle échoue aussi vous allez chuter (2♥ + 1♣ + 1♦) Mais ainsi vous allez réussir 4♠+1 dans 75% des cas, et 4♠-1 dans 25% des cas. Bonne moyenne, n'est-il pas ? (Berthe)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>2♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4♠</td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E			1♦	-	1♠	-	2♠	-	4♠	fin										
S	O	N	E																									
		1♦	-																									
1♠	-	2♠	-																									
4♠	fin																											
♠73 ♥R762 ♦DV109 ♣V63	O N E S	♠95 ♥D85 ♦632 ♣A10754																										
	♠RV1082 ♥43 ♦AR5 ♣R98																											

Donne 19 D : S V : E/O	♠A752 ♥9643 ♦A87 ♣A6		« Double lob » <table style="float: right; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2SA</td> <td>-</td> <td></td> <td>3♣</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>-</td> <td></td> <td>5♥</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>6♥</td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	2SA	-		3♣	-	3♥	-		5♥	-	6♥	fin								
	S	O	N	E																								
2SA	-		3♣	-																								
3♥	-		5♥	-																								
6♥	fin																											
♠D108 ♥7 ♦V10654 ♣V1092	O N E S	♠V943 ♥V1085 ♦2 ♣D873	Le seul problème de Nord est la qualité des atouts. Il pose donc la question à Sud par l'enchère de 5♥. Sur l'entame du V♣, vous tirez AR♥ et voyez Ouest défausser. Vous allez gagner si Est possède au moins trois ♣ un ♦. Jouez maintenant AR♣ et ♣ coupé puis A♦ et petit ♦ vers RD. Si Sud coupe c'est dans le vide. S'il ne coupe pas remontez au mort avec l'A♠ et rejouez ♦ vers la main et enfin coupez le 4 ^{ème} ♦ avec le dernier atout du mort. (Berthe)																									
♠R6 ♥ARD2 ♦RD93 ♣R54																												
Donne 20 D : O V : T	♠V ♥ADV542 ♦86543 ♣4		« Un petit gadget » <table style="float: right; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4♠+1</td> <td></td> <td>-</td> <td>-</td> <td>1SA</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>-</td> <td>2♥</td> <td>X</td> <td>3♥*</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>4♣</td> <td>fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	4♠+1		-	-	1SA	3♥	-	2♥	X	3♥*		-	4♣	fin						
	S	O	N	E																								
4♠+1		-	-	1SA																								
3♥	-	2♥	X	3♥*																								
	-	4♣	fin																									
♠107632 ♥R9 ♦A ♣R9752	O N E S	♠AR84 ♥86 ♦RD7 ♣A863	Après le contre du Texas dites 3♥ (conventionnel indiquant un beau jeu et 4 atouts sans contrôle cœur. Vous auriez dit 3♣ avec une main analogue et le contrôle Cœur). Ouest va faire 4♠+1 après l'entame du singleton ♣ alors que le coup chute joué par Est. Ce petit gadget est facile à mémoriser. En complément, avec un fit seulement 3 ^{ème} à ♠, surcontrez sans contrôle Cœur et dites 2♠ avec le contrôle Cœur. Enfin passez sans fit. (le Bridgeur)																									
♠D95 ♥1073 ♦V1092 ♣DV10																												
Donne 21 D : N V : N/S	♠9 ♥ARV10754 ♦63 ♣853		« Défaussez un atout !! » <table style="float: right; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6♠-1</td> <td></td> <td></td> <td>3♥</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>-</td> <td>4♣</td> <td>-</td> <td>4SA</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>5♥</td> <td>-</td> <td>6♣</td> </tr> <tr> <td></td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	6♠-1			3♥	X	3♥	-	4♣	-	4SA		-	5♥	-	6♣		fin			
	S	O	N	E																								
6♠-1			3♥	X																								
3♥	-	4♣	-	4SA																								
	-	5♥	-	6♣																								
	fin																											
♠ARV10 ♥8632 ♦1054 ♣94	O N E S	♠D532 ♥9 ♦ARD7 ♣ARD2	Le barrage à 3♥ pousse les E/O à ce chelem qui ne gagne que si les ♦ sont 3-3... Après l'entame de l'A♥ suivi du R coupé de la D♠ par Est, Sud doit défausser... un atout ! En effet, Il doit garder ses deux valets 4 ^{èmes} pour tenir les couleurs du mort et quand Ouest tirera son 4 ^{ème} atout, Sud défaussera comme le mort. (TopB+)																									
♠8764 ♥D ♦V982 ♣V1076																												
Donne 22 D : E V : E/O	♠D105 ♥D7 ♦D104 ♣DV1092		« Un petit coup de blanc » <table style="float: right; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4♠=</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>3SA</td> <td>-</td> <td>1♣</td> <td>-</td> <td>3SA*</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>4♣</td> <td>fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	4♠=				1♦	3SA	-	1♣	-	3SA*		-	4♣	fin						
	S	O	N	E																								
4♠=				1♦																								
3SA	-	1♣	-	3SA*																								
	-	4♣	fin																									
♠R642 ♥62 ♦653 ♣A853	O N E S	♠A873 ♥AV54 ♦AR8 ♣R7	* 3SA : 4 cartes à ♠ dans un jeu régulier de 18-19H. Avec les atouts répartis tout va bien se passer si, toutes affaires cessantes, vous donnez un coup à blanc à Cœur. Ensuite, après avoir repris la main, vous tirez deux tours d'atout de débarras, puis vous coupez vos deux trèfles perdants, ne concédant qu'un atout, un ♥ et un ♦. (Berthe)																									
♠V9 ♥R10983 ♦V972 ♣64																												
Donne 24 D : O V : P	♠4 ♥D54 ♦D8743 ♣V873		« Soyez réalistes » <table style="float: right; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5♠x-2</td> <td></td> <td>-</td> <td>-</td> <td>4♣</td> </tr> <tr> <td>3^{ème}</td> <td>X</td> <td>-</td> <td>4SA</td> <td>x</td> </tr> <tr> <td></td> <td>5♦</td> <td>5♣</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>X</td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		S	O	N	E	5♠x-2		-	-	4♣	3 ^{ème}	X	-	4SA	x		5♦	5♣	-	-		X	fin		
	S	O	N	E																								
5♠x-2		-	-	4♣																								
3 ^{ème}	X	-	4SA	x																								
	5♦	5♣	-	-																								
	X	fin																										
♠652 ♥10983 ♦9 ♣D10652	O N E S	♠AD109873 ♥76 ♦2 ♣AR4	En TPP et en 3 ^{ème} , ouvrez de 4♠ pour tenter de jouer ce contrat tranquille, même si vous empaillez un chelem une fois sur 10. Ici les NS ne vont pas se taire. Le premier contre de Sud est d'appel, 4SA est bicolore indéterminé, le contre en Est montre des valeurs défensives, 5♣ dénie toute levée défensive. Enfin le dernier contre est punitif. (A. Lévy)																									
♠RV ♥ARV2 ♦ARV1065 ♣9																												