

CUBE : Tournoi du 8 novembre 2006

Donne 1 D : N V : P	♠ AR10765 ♥ RV52 ♦ 75 ♣ 2		Entame : R♦ Par : 4♥ = Enchère délicate en Sud avec 6 cartes à ♥ mais 9H dont la D♠ sèche (problème de redemande si après 2♥ en sud, nord dit 2♠) En flanc, sur l'entame Ouest fournit le 9 (appel). Est doit tirer l'As de ♣ avant de continuer ♦, sinon 4♥+1 pour N-S	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>-</td> <td>2♥</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4♥</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E			1♠	-	1SA	-	2♥	-	4♥	-	-	-				
S	O	N	E																					
		1♠	-																					
1SA	-	2♥	-																					
4♥	-	-	-																					
♠ V4 ♥ 109 ♦ A932 ♣ DV1087	N O S	♠ 9832 ♥ D ♦ RDV10 ♣ A943																						
		♠ D ♥ A87643 ♦ 864 ♣ R65																						
Donne 2 D : E V : N/S	♠ 3 ♥ A1092 ♦ V987 ♣ D1097		Entame : R♥ Par : 4♠ = La défense encaisse les trois premiers cœurs et rejoue ♦. Ne pas faire l'impasse mais jouer sur l'affranchissement du 5 ^{ième} ♣. Mais attention au partage 4-2 et aux communications : jouer d'abord As et R de ♣ et ♣ coupé maître. 6♠ pour le 8 et ♣ coupé maître. Enfin As et Roi de ♠ pour purger les atouts en finissant au mort pour encaisser le dernier ♣.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>2SA*</td> <td>-</td> <td>4♠</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">* = fitté</p>	S	O	N	E				1♠	-	2SA*	-	4♠	-	-	-	-				
S	O	N	E																					
			1♠																					
-	2SA*	-	4♠																					
-	-	-	-																					
♠ R82 ♥ 754 ♦ 53 ♣ AR843	N O S	♠ ADV1096 ♥ V63 ♦ AD ♣ 65																						
		♠ 754 ♥ RD8 ♦ R10642 ♣ V2																						
Donne 3 D : S V : E/O	♠ 2 ♥ 83 ♦ RD954 ♣ ARV92		Entame : A♠ Par : 5♣x-2 ou 4♠= 2SA = bicolore mineur. 5♣ = sacrifice, vert contre rouge.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-</td> <td>1♠</td> <td>2SA*</td> <td>4♠</td> </tr> <tr> <td>5♣</td> <td>X</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	-	1♠	2SA*	4♠	5♣	X	-	-	-	-	-	-				
S	O	N	E																					
-	1♠	2SA*	4♠																					
5♣	X	-	-																					
-	-	-	-																					
♠ AD1097 ♥ A4 ♦ AV76 ♣ 87	N O S	♠ RV53 ♥ RD1075 ♦ 103 ♣ 53	Prévoir l'affranchissement des carreaux : prendre les deux premiers tours d'atout en main pour jouer deux fois petit ♦ vers le mort.																					
		♠ 864 ♥ V962 ♦ 82 ♣ D1064																						
Donne 4 D : O V : T	♠ DV1098 ♥ - ♦ 8765 ♣ R765		Entame : As♠ Par : 2♥x -3 Le contre d'un joueur qui a fait une enchère précise (ici 1SA) est punitif.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>1SA</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E		1♠	-	1SA	2♥	-	-	X	-	-	-	-				
S	O	N	E																					
	1♠	-	1SA																					
2♥	-	-	X																					
-	-	-	-																					
♠ AR432 ♥ 65 ♦ RV10 ♣ D43	N O S	♠ 5 ♥ R10987 ♦ A93 ♣ V1098	Ouest entame As puis Roi de ♠ sur lequel Est doit fournir le 9♦ (appel). Ouest doit repartir V♦ pour l'As et Est rejoue x♦ pour le 10 et le Roi. Est fera encore 3 atouts pour -3																					
		♠ 76 ♥ ADV432 ♦ D42 ♣ A2																						
Donne 5 D : N V : N/S	♠ R96 ♥ 65 ♦ V3 ♣ AV8642		Entame : V♠ Par : 3SA +1,+2,+3 3♣ = 8 à 10 H et au moins 5 cartes	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>-</td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>-</td> <td>3♣</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3♠*</td> <td>-</td> <td>3SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E			-	1♠	X	-	3♣	-	3♠*	-	3SA	-	-	-	-	-
S	O	N	E																					
		-	1♠																					
X	-	3♣	-																					
3♠*	-	3SA	-																					
-	-	-	-																					
♠ 532 ♥ 10987 ♦ 765 ♣ D95	N O S	♠ A V1084 ♥ RD3 ♦ D1082 ♣ 7	Mettre la dame puis faire l'impasse ♣ sur ouest qui ne doit pas prendre la main.																					
		♠ D7 ♥ AV42 ♦ AR94 ♣ R103																						

Donne 6 D : E V : E/O	♠ R92 ♥ 764 ♦ V10975 ♣ R2	
♠ DV ♥ ARV8 ♦ RD83 ♣ D97	N O S E	♠ 107543 ♥ D932 ♦ 6 ♣ V104
	♠ A86 ♥ 105 ♦ A42 ♣ A8653	

Entame : V♦ Par : 2♠+ 1ou -1

S	O	N	E
1♣	1SA	-	2♥
-	2♠	-	-
-			

Le contrat chute si Sud trouve le retour x♣ pour le Roi de Nord, x♣ pour l'As et ♣ coupé.

Donne 8 D : O V : P	♠ 3 ♥ RD109876 ♦ 87 ♣ R109	
♠ DV109 ♥ AV3 ♦ AR43 ♣ V2	N O S E	♠ AR42 ♥ 2 ♦ 652 ♣ A8765
	♠ 8765 ♥ 54 ♦ DV109 ♣ D43	

Entame : R♥ Par 4♠+1

S	O	N	E
-	1SA	3♥	X
-	3♠	-	4♠
-	-	-	

Après une ouverture de 1SA et une intervention au niveau de 3, le contre est toujours un staymann contrairement à une intervention au niveau de 2.

Le déclarant ne prend pas le Roi de ♥ (sur l'As il défaussera un ♦ perdant du mort). La meilleure défense est de rejouer atout. Le déclarant prend en main et joue ♣ à blanc. Il lui suffira ensuite de couper un ♣ et de purger les atouts pour +1

Donne 11 D : S V : P	♠ 10852 ♥ 632 ♦ V1098 ♣ 64	
♠ D93 ♥ R7 ♦ 654 ♣ R9872	N O S E	♠ R75 ♥ A54 ♦ RD32 ♣ AD3
	♠ AV4 ♥ DV1098 ♦ A7 ♣ V105	

Entame : D♥ Par : 3SA=

S	O	N	E
1♥	-	-	2SA
-	3SA	-	-
-			

2SA en réveil = 17-19H et l'arrêt ♥

Si les ♣ sont 3-3 il manque deux levées, donc il faut une levée ♦ et une levée ♠. Si on commence par ♦, Sud prend et insiste à cœur : est ne peut plus gagner. Il faut d'abord jouer x♠ vers la Dame (tout le jeu est en sud) . Si Sud prend Est a deux levées ♠. Si Sud ne prend pas jouer x♦ pour le Roi et affranchir un ♦.

Donne 12 D : O V : N/S	♠ 10652 ♥ V42 ♦ V93 ♣ AD6	
♠ R9 ♥ ARD10876 ♦ 2 ♣ R103	N O S E	♠ V8743 ♥ 53 ♦ R84 ♣ V92
	♠ AD ♥ 9 ♦ AD10765 ♣ 8754	

Entame : 3♦ Par : 3♥ =

S	O	N	E
	2♣	-	2♦
x	3♥	-	-
-			

2♣ suivi de 3♥ = 8 levées de jeu

Un bon flanc limite le déclarant à 8 levées :

A la seconde levée Sud joue atout. Le déclarant retire les atouts. Nord ne doit pas permettre au déclarant de se créer une rentrée au mort à ♣ : si Ouest joue petit ♣ ou 10T, il faut mettre la Dame et si Ouest joue Roi de ♣, il faut laisser passer.

Donne 15 D : S V : N/S	♠ D92 ♥ D6 ♦ ARD7 ♣ RD64	
♠ ARV1074 ♥ 1085 ♦ 3 ♣ A72	N O S E	♠ 86 ♥ V4 ♦ 9865 ♣ 109853
	♠ 53 ♥ AR9732 ♦ V1042 ♣ V	

Entame : A♠ Par : 4♥ = ou -1

S	O	N	E
2♥	2♠	4♥	-
-	-		

Pour faire chuter, après As et Roi de ♠, Ouest doit tirer l'As de ♣ puis petit ♠ qu'Est doit couper du Valet pour qu'Ouest fasse le 10 d'atout.

Donne 17 D : N V : P	♠ 543 ♥ RDV1098 ♦ V109 ♣ 5										
♠ DV76 ♥ 43 ♦ AR43 ♣ R94	<table border="0"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ AR1098 ♥ 2 ♦ D2 ♣ AV1032
	N										
O		E									
	S										
	♠ 2 ♥ A765 ♦ 8765 ♣ D876										

Entame : R♥ Par : 6♠ =

S	O	N	E
		2♥	4♣
4♥	5♠	-	6♠
-	-	-	-

4♣ = bicolore ♣ - ♠

5♠ = demande de contrôle à ♥

Ouest doit trouver la Dame de trèfle grâce à un compte des mains : retirer les atouts adverses puis jouer 4 tours de ♦ ; Nord a 3 atouts, 6 cœurs et 3 carreaux donc il est singleton trèfle, d'où As ♣ puis petit ♣ pour le 9.

Donne 18 D : E V : N/S	♠ 876 ♥ 54 ♦ V98 ♣ DV1098										
♠ R54 ♥ A10876 ♦ D76 ♣ 76	<table border="0"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ AV109 ♥ 2 ♦ R1032 ♣ AR32
	N										
O		E									
	S										
	♠ D32 ♥ RDV93 ♦ A54 ♣ 54										

Entame : 6♦ Par : 1♥x -4

S	O	N	E
			1♦
1♥	-	-	x
-	-	-	-

Avec les ♥, ouest doit passer en espérant un contre de son partenaire Dès qu'il est court dans la couleur adverse Est doit contrer en réveil. Ouest transforme.

Sur l'entame ♦, Est doit fournir le 10 sur le 8.

Donne 21 D : N V : N/S	♠ DV8 ♥ ARD5 ♦ A5 ♣ 9643										
♠ 1062 ♥ 103 ♦ V10962 ♣ AR6	<table border="0"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 954 ♥ V962 ♦ R4 ♣ D1052
	N										
O		E									
	S										
	♠ AR73 ♥ 874 ♦ D873 ♣ V7										

Entame 2♣ : Par : 3 SA = ou -1

S	O	N	E
		1SA	-
2♣	-	2♥	-
3SA	-	-	-

EO prennent 4 levées ♣ Nord doit défausser 2♦ du mort. Nord a 8 levées Il peut espérer les ♥ 3-3 mais il augmente ses chances avec un squeeze si le même défenseur détient le 4^{ème} cœur et le roi de carreau. Le déclarant doit jouer deux tours de cœur et encaisser l'As de carreau puis les piques. Sur le dernier ♠, il jette le 5♦. Ouest n'a plus de solution.

Donne 22 D : E V : E/O	♠ 2 ♥ ARD765 ♦ 76 ♣ R1054										
♠ RV10 ♥ V4 ♦ D54 ♣ V9876	<table border="0"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ AD987 ♥ 32 ♦ AR32 ♣ A2
	N										
O		E									
	S										
	♠ 6543 ♥ 1098 ♦ V1098 ♣ D3										

Entame : 10♥ Par : 4♠ =

S	O	N	E
			1♠
-	2♠	3♥	X
-	4♠	-	-
-	-	-	-

X = enchère d'essai car il n'y a plus d'espace

Nord prend 2 levées ♥ et rejoue ♦. Le déclarant doit tirer deux tours d'atout seulement et couper un carreau. Il revient en main à l'as de ♣ pour purger les derniers atouts.

Donne 23 D : S V : T	♠ AR7654 ♥ A4 ♦ R98 ♣ R3										
♠ 8 ♥ 65 ♦ D54 ♣ 9876542	<table border="0"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ V109 ♥ RDV10987 ♦ 76 ♣ V
	N										
O		E									
	S										
	♠ D32 ♥ 32 ♦ AV1032 ♣ AD10										

Entame : R♥ ou V♣ Par : 6♠ = ou +1

S	O	N	E
1♦	-	1♠	3♥
-	-	x	-
3♠	-	4SA	-
5♠	-	6♠	-
-	-	-	-

Sur 3♥, Sud n'a pas assez de jeu pour contrer qui promettrait 3 cartes à ♠ et une belle main. Nord doit relancer les enchères par contre et Sud peut maintenant annoncer ses 3 cartes à ♠. 5♠ = 2 clés et la Dame de ♠

Le déclarant retire les atouts, défausse le cœur perdant sur le 3^{ème} ♣ du mort. Il fera +1 en trouvant la dame de ♦ grâce à un compte de la main d'Est : 7♥+3♠+1♣ donc 2♦. Il faut chercher la Dame en Ouest.