

## Résumé du 2/1 FM à la française

### Séquence 1♥ / 1♠ 1SA non forcing, 6-11H

Avantage : si l'ouvreur a 12H ou 13 laids vous vous arrêtez à 1SA avec 12(13)+11.  
L'ouvreur 5-3-3-2, avec 14H ou 13 beaux, nomme sa meilleure mineure.  
Le répondant : 2SA si 11H, sinon passe, couleur 6<sup>ème</sup> ou préférence à la majeure.

### Saut limite du répondant avec unicolore de 6 cartes et 9-11H

Exemple : 1♠ 3♣/♦/♥ : saut immédiat non forcing.

### Répétition forcing par le répondant avec bel unicolore de six cartes

1♠ 2♣ )  
2♦/♥/♠ 3♣ ) recherche meilleure manche ou chelem (sinon 2SA ou bicolore)

### Rebid à 3SA montrant un singleton

1♠ 2♣ )  
2♦/♥/♠ 3SA ) première zone et singleton pique (ou chicane).

Fit direct à 2SA 11-12HLD fit 3<sup>ème</sup> (au choix convient aussi 2SA 11-14HLD)

Fit direct à 3SA conservé (4 atouts, main régulière, 13-15HLD).

Fit fort différé à 3♠ classique 16HLD et plus, 5 beaux trèfles et un fit par un gros honneur 3<sup>ème</sup> ou quatre cartes quelconques.

### Préférence à 2♥/2♠ fittée forte mais ne convenant pas pour 3♥/3♠

1♠ 2♣ )  
2♦/♥ 2♠ ) Main fittée de 16HLD et plus mais mauvais fit ou Trèfles laids.

**Les redemandes de l'ouvreur sont à saut si deuxième zone :**

Répétition de la maj 6<sup>ème</sup>, à défaut de la 2<sup>ème</sup> couleur 5<sup>ème</sup>, puis résidu 3<sup>ème</sup>, puis SA.

### L'ENCHERE CLE DU SYSTEME : 2SA rebid du répondant

#### 1-Après répétition de sa majeure par l'ouvreur

**2SA montre 2 cartes (parfois plus) dans la couleur de l'ouvreur.**

Avec 2 cartes, une demi-tenue est souhaitable dans les couleurs non annoncées.

1♠ 2♣ )

2♠ 2SA) au moins 2 cartes à ♠ sans notion de force,

**(si 3 cartes à ♠ ou +, jeu fort (16HLD et +) ne convenant pas pour 3♠).**

**Redemande de l'ouvreur :** Répétition de la majeure 6<sup>ème</sup> (sans saut si maxi !).

A défaut, si l'ouvreur n'a pas pu annoncer sa 2<sup>ème</sup> couleur en bicolore cher, il l'annonce si elle est correcte. A défaut fit de la mineure du répondant ou 3SA.

#### 2-Après un bicolore économique de l'ouvreur

**2SA montre exactement 2 cartes dans la 1<sup>ère</sup> couleur de l'ouvreur et promet une tenue dans la 4<sup>ème</sup> couleur.** Sans tenue le répondant annoncera cette 4<sup>ème</sup> couleur.

1♠ 2♣ )

2♦ 2SA) exactement 2 piques et une tenue dans la 4<sup>ème</sup> couleur,

**Redemande de l'ouvreur :** Répétition de la majeure 6<sup>ème</sup> (sans saut si 2<sup>ème</sup> zone !).

A défaut répétition de la 2<sup>ème</sup> couleur 5<sup>ème</sup>.

A défaut annonce du résidu si 5-4-3-1 ou 3SA si 5-4-2-2