

# PJ Ve 8-8-25 C18

1  
N-P

♠ RDV92  
 ♥ RX4  
 ♦ 7  
 ♣ A853  
 ♠ A63  
 ♥ 875  
 ♦ R82  
 ♣ R962  
 N  
 O E  
 S  
 ♠ 85  
 ♥ AD3  
 ♦ ADV653  
 ♣ DX  
 ♠ X74  
 ♥ V962  
 ♦ X94  
 ♣ V74

Le roi de coeur est en Nord (car il a ouvert !)

**3SA= par O sur entame RP**

L'intervention 2/1 promet une belle couleur 6ème et 10H ou plus (ou une couleur 5ème correcte et l'ouverture).

Ouest propose 2SA avec ses 10H dont le Roi de Carreau 3ème et Est qui a un beau jeu conclut à 3SA.

*Entame RP.*

*Ouest compte ses levées : 6K+1P+1C = 8.*

*Il voit qu'il ne peut rendre la main sans chuter mais comme Nord a ouvert, le Roi de Coeur est certainement bien placé.*

*Donc petit coeur vers la Dame et c'est gagné.*

N	E	S	O
1P	2K	---	2SA
---	3SA		

2  
E-NS

♠ 84  
 ♥ ADX963  
 ♦ AV  
 ♣ 852  
 ♠ V953  
 ♥ V75  
 ♦ 743  
 ♣ RD6  
 N  
 O E  
 S  
 ♠ DX  
 ♥ R2  
 ♦ 98652  
 ♣ VX94  
 ♠ AR762  
 ♥ 84  
 ♦ RDX  
 ♣ A73

Une défausse urgente puis une impasse double

**4C+1 par N sur entame VT**

Sur 1C ou 1P la redemande à 2SA montre 15-17H après 2/1.

Avec au moins 15H + 11H on va jouer une manche.

Nord minimum mais avec 6 cartes à C annonce 4 Coeurs.

(avec un jeu plus fort et 6 cartes il aurait dit 3 Coeurs forçant car après 2SA Nord connaît 26H)

*Nord doit tirer d'urgence 3 tours de Carreau pour défausser un Trèfle. Puis il fait une première impasse au Valet de C en partant du 8 laissé filer. Si nécessaire il fera ensuite l'impasse au Roi de Coeur s'il n'est pas apparu au premier tour.*

E	S	O	N
---	1P	---	2C
---	2SA	---	4C

3  
S-EO

♠ ARDX  
 ♥ AR92  
 ♦ 94  
 ♣ D76  
 ♠ 973  
 ♥ DV3  
 ♦ RDV8  
 ♣ RVX  
 N  
 O E  
 S  
 ♠ 65  
 ♥ X864  
 ♦ X52  
 ♣ 9832  
 ♠ V842  
 ♥ 75  
 ♦ A763  
 ♣ A54

Atouts 4-4 : 2 coupes de la "main courte"

**4P+1 par S sur entame RK**

En réponse au contre, 2P montre 8-10H et 4 cartes (5 cartes même zone on dirait 3 Piques, et avec 6 cartes 4 Piques).

*Entame Roi de Carreau. 4P+2C+1K+1T = 8 levées. Prenez la main de base en N, il sera facile de couper 2 Coeurs. Sans oublier que, vu l'ouverture, tous les points sont en Ouest.*

*Donc AR de Coeur et C coupé petit (la Dame est en Ouest). Pique pour l'As et Coeur coupé du Valet.*

*Ensuite 3 tours d'atout, Trèfle pour l'As et trèfle pour la Dame (le Roi est forcément en Ouest). Sud donne un K et un T...*

S	O	N	E
---	1K	X	---
2P	---	4P	

4  
O-T

♠ X763  
 ♥ R943  
 ♦ R5  
 ♣ D72  
 ♠ ADV84  
 ♥ A72  
 ♦ 86  
 ♣ R54  
 N  
 O E  
 S  
 ♠ R  
 ♥ V865  
 ♦ VX742  
 ♣ A83  
 ♠ 952  
 ♥ DX  
 ♦ AD93  
 ♣ VX96

Préparez le déblocage Pique en prenant en main

**1SA+1 par E sur entame VT**

Après ouverture de 1P, réponse 1SA "poubelle" (6-10HL).

*Entame VT.*

*4P+1C+2T = 7 levées directes. Une 8ème si les P sont 4-3*

*Le minutage est important et très précis :*

*Sur entame Trèfle, le déclarant DOIT prendre en main de l'As de Trèfle, puis débloquer le Roi de Pique.*

*Ensuite il remonte au mort au Roi de Trèfle et il tire ses levées. Il fera ainsi 1SA+1 facilement.*

*Bien joué !*

O	N	E	S
1P	---	1SA	---
fin			

# PJ Ve 8-8-25 C18

5  
N-NS

♠ DV8			
♥ 5			
♦ AR965			
♣ DV83			
♠ 9732	N	♠ R5	
♥ AV4	O E	♥ RDX9862	
♦ 82	S	♦ 743	
♣ ARX6		♣ 5	
♠ AX64			
♥ 73			
♦ DVX			
♣ 9742			

Aidez votre partenaire sur l'entame : surprenez !

## 4C-1 par E sur entame DK

Est fait un barrage à 3C (comme si Nord n'avait pas ouvert). Ouest conclut à 4 Coeurs. Il est protégé par la loi des atouts et de plus peut espérer gagner car il a du jeu.

*Entame : Dame de Carreau.*

*Plan en défense : Nord voit que le 3ème tour sera coupé du mort. Il doit surprendre au 2ème tour de K pour jouer la Dame de Pique de manière à traverser la force d'honneur d'Est.*

*Sinon le déclarant pourra défausser un Pique sur le Roi de Trèfle.*

N	E	S	O
1K	3C	---	4C
fin			

6  
E-EO

♠ D3			
♥ D8			
♦ AVX2			
♣ RV974			
♠ VX974	N	♠ R52	
♥ RX3	O E	♥ 976	
♦ 96	S	♦ 8543	
♣ 832		♣ A65	
♠ A86			
♥ AV542			
♦ RD7			
♣ DX			

Un double laisser-passer du déclarant

## 3SA+1 par S sur entame VP

La redemande à 2SA après ouverture majeure et réponse 2/1 vaut exactement 15-17H. Nord conclut à 3SA.

*Entame : Valet de Pique.*

*Le déclarant tente la Dame couverte du Roi. Il compte ses levées : 1P+1C+4K = 6 levées directes. Il faut affranchir les Trèfles sans donner la main à Ouest si les Piques sont 5-3.*

*Seule chance : l'As de Trèfle en Est. Il faut aussi laisser passer l'entame deux fois pour ne prendre qu'au 3ème tour.*

*(3SA gagnent toujours si les Piques sont 4-4)*

E	S	O	N
---	1C	---	2T
---	2SA	---	3SA

7  
S-T

♠ X965			
♥ 532			
♦ D4			
♣ D852			
♠ RD7	N	♠ AV42	
♥ AV	O E	♥ RDX7	
♦ AVX65	S	♦ 983	
♣ RV7		♣ A9	
♠ 83			
♥ 9864			
♦ R72			
♣ X643			

Une impasse double gagne 3 fois sur 4

## 6SA= par O sur entame 10P

La redemande à 2SA à saut après 1/1 vaut 18-19H. (Ouest peut presque ouvrir de 2SA avec sa belle 5ème et 20HL).

Est espère 33HL en ligne et dit 4SA (quantitatif après une enchère naturelle à SA du partenaire). Ouest maxi conclut.

*Entame NEUTRE sur un chelem : 10 de Pique ou 2 de Coeur.*

*Ouest compte 11 levées. Pour la 12ème il vaut mieux faire l'impasse double Carreau contre RD (qui marche 3 fois sur 4) que l'impasse Trèfle qui marche une fois sur 2.*

S	O	N	E
---	1K	---	1C
---	2SA	---	4SA
---	6SA		

8  
O-P

♠ 62			
♥ A875			
♦ AVX			
♣ A943			
♠ RDX84	N	♠ AV7	
♥ 6	O E	♥ V3	
♦ R542	S	♦ 9863	
♣ RDX		♣ 8752	
♠ 953			
♥ RDX942			
♦ D7			
♣ V6			

Réponse au contre avec 6 cartes en zone moyenne

## 4C+1 par S sur entame RP

En réponse au contre, avec 8-10H et 6 belles cartes à Coeur, Sud appelle la manche car le 6ème Coeur vaut de l'or (il ferait de même avec 11H et + et 5 cartes à Coeur).

*Sur entame RP le flanc prend 2 plis à Piques et rejoue Trèfle.*

*Plan : Le mort prend de l'As.*

*Sud compte 6 levées Coeur, 2 As et la coupe du 3ème Pique.*

*Comme Ouest a ouvert et que Est a l'As de P, Sud sait que l'impasse forçante au Roi de Carreau va réussir et qu'il pourra défausser son Trèfle perdant sur le 3ème Carreau du mort.*

4C+1

O	N	E	S
1P	X	2P	4C

# PJ Ve 8-8-25 C18

9

N-EO

♠ 8653			
♥ 94			
♦ AX8			
♣ DV96			
♠ A7	N	♠ RDVX4	
♥ RD865	O E	♥ AV2	
♦ 974	S	♦ D63	
♣ R32		♣ X5	
♠ 92			
♥ X73			
♦ RV52			
♣ A874			

Rejouer Carreau : prise de risque obligatoire

## 4C-1 O sur entame DT (ou +2)

Un changement de couleur 2/1 à Coeur promet 5 cartes et 11H. Donc Est est certain du fit et annonce directement la manche, ce qui montre un jeu banal (3 Coeurs serait forcing donc fort).

*Entame : Dame de Trèfle. 5P+5C=10 levées... mais ....*

*Sud prend la DT de l'As. Le Roi est donc en Ouest.*

*Il voit aussi les Piques pourront servir à défausser les*

*Carreaux perdants. Il faut donc rejouer petit Carreau avant qu'ils ne partent sur les Piques (pas facile avec RV...)*

*Sur un retour Trèfle le déclarant fait +2 !*

N	E	S	O
---	1P	---	2C
---	4C	fin	

10

E-T

♠ D93			
♥ X62			
♦ ARVX			
♣ 985			
♠ R4	N	♠ AX765	
♥ 874	O E	♥ D	
♦ 9632	S	♦ 854	
♣ RX73		♣ ADV2	
♠ V82			
♥ ARV953			
♦ D7			
♣ 64			

Entamez votre roi dans la couleur du partenaire

## 3C-1 par S sur entame RP

L'intervention au palier de 2 se fait à partir de 10H avec 6 cartes, ou bien avec l'ouverture et 5 bonnes cartes.

Nord soutient simplement avec 10HLD et Sud mini passe.

*Tout se joue à l'entame :*

*Comme Est a ouvert de 1P, Ouest peut entamer du Roi de Pique second pour en rejouer et faire une coupe.*

*En main, Ouest jouera Trèfle, incité à cela par le petit Pique joué par Est pour son retour.... 3C-1.*

*Sur une entame Carreau, le déclarant fait 3C+1 en ôtant les atouts puis en défaussant ses 2 Trèfles sur les Carreaux.*

E	S	O	N
1P	2C	---	3C

11

S-P

♠ VX93			
♥ AD62			
♦ R74			
♣ AX			
♠ 8752	N	♠ A4	
♥ R543	O E	♥ VX97	
♦ D	S	♦ X863	
♣ D732		♣ RV5	
♠ RD6			
♥ 8			
♦ AV952			
♣ 9864			

Le coup de sonde contre une dame sèche

## 3SA+2 par N sur entame VC

Le soutien à saut en mineure montre 5 cartes et 9-10H.

Nord, maxi de la première zone conclut à 3SA vu le fit K.

*Entame : Valet de Coeur*

*Avec 2 levées à Coeur, 2 à Carreau et une à Trèfle (=5), Nord doit affranchir les Carreaux et les Piques.*

*Donc Roi de Carreau en coup de sonde ... bonne nouvelle.*

*la Dame tombe en O. Alors de suite Roi de Pique pour affranchir les Piques et pour finir l'impasse Carreau au 10 et tous les Carreaux... 11 levées !*

S	O	N	E
---	---	1K	---
3K	---	3SA	

12

O-NS

♠ R5			
♥ D93			
♦ AVX2			
♣ DX97			
♠ V8732	N	♠ ADX94	
♥ A62	O E	♥ 75	
♦ D74	S	♦ R86	
♣ 85		♣ 643	
♠ 6			
♥ RVX84			
♦ 953			
♣ ARV2			

La loi des atouts en défense (contrée !)

## 4P\*-2 par E sur entame AT

Sud promet 5 cartes en mettant 2 Coeurs (forcing).

Sur 4P (la loi des atouts permet à Ouest de penser que la chute coûtera moins cher que le probable contrat adverse à Coeur, sans singleton mais NonVul contre Vuln). Sud qui voulait

jouer la manche doit contrer punitif et ne pas laisser jouer 4P à l'oeil ni surenchérir sans distribution.

*Est (qui doit faire l'impasse au Roi de P jusqu'à 10 cartes) va chuter au plus de 2. Donc 300 pour NS au lieu de 620.*

*Bonne affaire pour Est-Ouest.*

O	N	E	S
---	1K	1P	2C
4P	---	---	X

# PJ Ve 8-8-25 C18

13  
N-T

♠ 8  
 ♥ 93  
 ♦ ARVX762  
 ♣ 985  
 ♠ A73  
 ♥ RV864  
 ♦ D95  
 ♣ X2  
 N  
 O E  
 S  
 ♠ VX942  
 ♥ AX5  
 ♦ 83  
 ♣ A64  
 ♠ RD65  
 ♥ D72  
 ♦ 4  
 ♣ RDV73

## Un barrage classique... le réveil serait aléatoire

### **3K= par N sur entame VP**

Ouverture 3K en Nord.  
Sud misfit passe (3SA donneraient -3 sur entame 6 de Coeur)  
Ouest passe (ou joue 3/4 Coeurs chutés...)

*Entame Valet de Pique*

*Plan : 6 ou 7 levées K selon réussite de l'impasse, 2 à T.*

*Le VP est couvert de la D et pris de l'As par Ouest.*

*Ouest qui a la DK en main visualise AR de K chez le déclarant et donc l'AC chez son partenaire. E-O encaissent donc 2 C puis Nord coupe le 3ème. Nord joue Trèfle pour aller au mort et faire l'impasse à la Dame de Carreau. 3K=*

N	E	S	O
3K	fin		

14  
E-P

♠ RD  
 ♥ ADX84  
 ♦ V762  
 ♣ 93  
 ♠ 8753  
 ♥ 962  
 ♦ 84  
 ♣ DVX5  
 N  
 O E  
 S  
 ♠ V94  
 ♥ 7  
 ♦ AR53  
 ♣ A8642  
 ♠ AX62  
 ♥ RV53  
 ♦ DX9  
 ♣ R7

## Double saut en réponse au contre d'appel

### **4C-1 par N sur entame AK**

Après l'ouverture de 1T, Sud contre avec l'ouverture, les deux majeures 4ème et 3 Carreaux.

Nord avec l'ouverture et 5 cartes à Coeur annonce directement la manche car le fit est quasi-certain.

*Entame As et Roi de carreau sur quoi Ouest donne la parité.*

*Plan en flanc : Est joue un 3ème tour de Carreau car il sait que Ouest va couper.*

*Enfin Ouest, voyant l'As de Pique au mort essaye plutôt Trèfle et trouve l'As du partenaire pour -1.*

*Bravo pour le flanc !*

E	S	O	N
1T	X	---	4C

15  
S-NS

♠ V932  
 ♥ V6  
 ♦ DX  
 ♣ RV864  
 ♠ RD5  
 ♥ A874  
 ♦ V632  
 ♣ X7  
 N  
 O E  
 S  
 ♠ A874  
 ♥ RD3  
 ♦ A8  
 ♣ A532  
 ♠ X6  
 ♥ X952  
 ♦ R9754  
 ♣ D9

## La carte suffisante et des bonnes défausses

### **3SA-1 par E sur entame 5K**

1SA en Est, recherche de fit majeur par un Stayman en Ouest.  
Sans fit, avec 10H, Ouest conclut à la manche.

*Entame 5 de K, en 4ème meilleure.*

*Sur le 2 d'Ouest, Nord voit que le 10 suffit et Est prend (si N met la dame, Est prend et rejoue xK vers le Valet).*

*Est est à la tête de 8 levées. Il doit espérer une des 2 couleurs majeures réparties 3-3 en flanc pour gagner.*

*Malheureusement ce n'est pas le cas et il va chuter.*

S	O	N	E
---	---	---	1SA
---	2T	---	2P
---	3SA		

16  
O-EO

♠ D53  
 ♥ DVX6  
 ♦ RV42  
 ♣ R7  
 ♠ ARX98642  
 ♥ 73  
 ♦ 5  
 ♣ V6  
 N  
 O E  
 S  
 ♠ 7  
 ♥ A85  
 ♦ AD863  
 ♣ 9432  
 ♠ V  
 ♥ R942  
 ♦ X97  
 ♣ ADX85

## Le jeu en vaut la chandelle

### **4P= par O sur entame DC**

4P = Belle couleur de 8 cartes

Tout le monde passe...

*Entame D de coeur*

*Plan : Est tire AR d'atout. Il voit qu'il va en perdre un.*

*Seule chance de faire 10 levées : l'impasse Carreau pour défausser un Coeur. Ca marche... On fait 7 Piques, A de C et A et D de K. Ce qui fait 10 levées.*

*Remarquez qu'il faut prendre le risque de chuter de 2 pour espérer gagner. Quand faut y aller .....*

O	N	E	S
4P	fin		